Cahier des charges : Domoking

DEBLAECKER Jérémy, DUBUIS Thomas, LE Hai-dang, MATHURIN Raphael, MERCADAL Julien, PHILIPIERT Alan, ZIANE Akli

**Résumé**

Ce document propose un exemple de structuration pour un cahier des charges dans le domaine du logiciel. Ce n'est qu'un exemple général qui pourra être largement adapté en fonction des particularités des projets entrepris.

Table des matières

**Aucune entrée de table des matières n'a été trouvée.**

Présentation du projet

Contexte

Environnement dans lequel s'inscrit le projet (stratégie, enjeux, domaine, etc.)

Objectifs

Notre objectif est de développer une maison connectée lié à une application web.

Cibles

La société Domoking s’adresse à une clientèle voulant faciliter leur quotidien à l’aide de la domotique.

Description de l'existant

Environnement logiciel et matériel du logiciel.

Système existant, le cas échéant.

Critères d'acceptabilité du produit

Procédure de validation.

Critères d'acceptation.

Expression des besoins

Besoins fonctionnels

Fonctions (ou opérations, ou encore transformations) que le logiciel doit réaliser.

Les spéciations fonctionnelles peuvent être classées par importance.

Chaque composant de notre maison connectée nous permet de contrôler différents aspects de notre quotidien, voici une liste de ces composants et de leurs fonctionnalités ainsi que les besoins liés :

* Carte RIFD valide : la porte s’ouvre, un son est joué, un message de bienvenue est affiché et la lumière intérieure se déclenche.
* Si la carte n’est pas valide : un son différent est joué au bout de 3 essaies, la lumière devient rouge
* Interface utilisateur : voir les données des capteurs, logs des connections
* Détecteur de mouvement : lance la lumière avec logs des passages
* Logs de toutes les données : badge, mouvement, effraction
* Capteur d’eau : ferme la fenêtre et joue un son d’alerte
* Capteur gaz : lance une alerte pour prévenir les occupants, lumière disco, ouvre la fenêtre
* Bouton : active la sonnette et la porte avec un code
* Température : ouvre fenêtre et allume le ventilateur

Il est nécessaire pour réaliser ce projet de développer une API qui nous permettra de communiquer entre notre application et nos composants :

**API** :

* Lire température / humidité
* Détection alarme
* Arrêt alarme
* Ouvrir/fermer porte
* Idem fenêtre
* Démarrer / arrêt ventilation
* Consommation énergie
* Historique badges
* Historique gaz
* Mode lumière disco
* Sélecteur couleur
* Eteindre / allumer lumière extérieure
* Allumer / éteindre la musique et alarme
* Récupérer et afficher les données : capteur eau, humidité, détection, température

Notre application web nous permettra de contrôler notre maison :

Front

Interface utilisateur permettant de voir quel capteur son activé (humidité, pluie, mouvement, température, gaz), des logs de l’utilisation des capteurs. Permet d’activer certains capteurs à distance : LED, Fenêtre, Musique, alarme, porte, ventilateur, la couleur de la LED.

Back

Besoins non fonctionnels

Les spéciations non fonctionnelles sont toutes les spéciations qui n'expriment pas une fonction du logiciel (contraintes de performance, système d'exploitation cible...).

Contraintes

Coûts

Budget alloué au projet

Moyens matériels et logiciels mis à disposition

Délais

Date de livraison du produit

Echéances intermédiaires.

Autres contraintes

Autres contraintes à prendre en compte (normes techniques, clauses juridiques, etc.)

Déroulement du projet

Planification

Articulation des grandes phases du projet et des principaux jalons.

Plan d'assurance qualité

Procédures adoptées pour contrôler la qualité du logiciel.

Documentation

Description de la documentation devant accompagner le logiciel à sa livraison.

Responsabilités

Maîtrise d'ouvrage

On appelle maître d'ouvrage (parfois maîtrise d'ouvrage, notée MOA) l'entité porteuse du besoin, définissant l'objectif du projet, son calendrier et le budget consacré à ce projet. Le résultat attendu du projet est la réalisation d'un produit, appelé ouvrage.

Maîtrise d'œuvre

Le maître d'œuvre (ou maîtrise d'œuvre, notée MOE) est l'entité retenue par le maître d'ouvrage pour réaliser l'ouvrage, dans les conditions de délais, de qualité et de coût fixées par ce dernier conformément à un contrat.